

Manual de uso
Cronometro
Tenis



Mod. RT20

CARACTERISTICAS

El Cronometro CT20 tiene dos funciones, mientras no ha comenzado el partido se muestra la hora tiempo real y luego de la señal de comienzo de partido muestra el tiempo transcurrido del mismo en el formato HH:MM.

El equipo trabaja con 220VAC, al desconectarlo de la linea funciona un sistema de retención de la hora con una batería de Litio de 3v., la duración de esta batería es de aproximadamente 10 años.

La exactitud de la hora esta dada por un cristal de cuarzo de 32Khz con un error de aproximadamente +/- 10min al año.

Características:

- Leds de Alto Brillo para exterior
- Terminación Aluminio ,alto impacto y Policarbonato
- Peso reducido
- Dimensiones: 800mm x 350mm x 70mm

USO y PROGRAMACION



Teclas:

SET: [T]

RESET: [RESET]

CUENTA: [CUENTA]

MODO RELOJ: (MOSTRANDO HORA REAL)

Al encender, el equipo hace un testeo de todos los displays, los cuales realizan una cuenta de 0 a 9 secuencialmente y luego se presenta la hora real almacenada en un reloj interno, el cual funciona con una batería de 3v.

MODO PROGRAMACION: (CAMBIO DE HORA REAL)

Se ingresa a este modo presionando el pulsador SET [T] , el ingreso al modo se indica mostrando un parpadeo rapido de los minutos o de la hora, presionando la tecla SET [T] se selecciona alternativamente los digitos de MIN y HS.

RESET: [RESET]

Incrementa la cuenta del elemento seleccionado (en parpadeo):

- MIN 01-59
- HS 00-23

CUENTA: [CUENTA]

Con esta tecla se termina el modo programación y se graba en memoria la Hora presente en display.

NOTA: Si no se presiona ninguna tecla durante 30s el equipo automáticamente sale del modo programación y queda indicando la hora anterior sin modificar.

MODO CUENTA: (MOSTRANDO HORA DEL PARTIDO)

En el modo RELOJ, presionando la tecla CUENTA se da comienzo al tiempo del partido.

Se muestra el tiempo de partido comenzando en 0:00, en formato H:MM

En el caso de las horas menores a 10 se muestra apagado el digito de las decenas.

RESET: [RESET]

Presionando este pulsador se pasa al modo RELOJ mostrandose en display la hora real en formato HH:MM, se cancela el tiempo de partido.

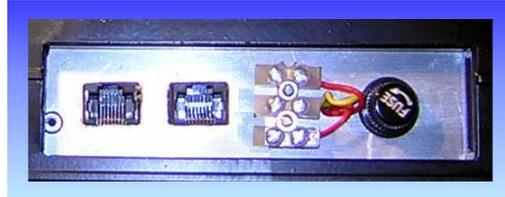
CUENTA: [CUENTA]

Una vez dentro de este modo presionando nuevamente CUENTA, el tiempo de partido se detiene esto se indica con el parpado de los digitos, si nuevamente presionamos CUENTA, el tiempo queda fijo y se continua contando el tiempo de partido.

MEMORIA: Si cuando al entrar al modo CUENTA se mantiene presionado el pulsador de RESET simultaneamente, se comienza la cuenta del tiempo de juego, pero comenzando desde el ultimo tiempo registrado antes de salir al modo RELOJ.

Este procedimiento es util en el caso de detencion por alguna causa como por ej. lluvia o luz natural.

CONEXIONES



En la parte superior del equipo se presenta una bornera para la conexión de 220VAC y una ficha RJ45 para los pulsadores de programación.

La entrada de alimentación de 220VAC es entre extremos y al medio la masa (tierra de seguridad). También se encuentra el fusible (1A)

NOTA: Es conveniente la colocación de la masa de seguridad para evitar accidentes de shock eléctrico por parte del personal.

ESPECIFICACIONES

RELOJ y CUENTA:

- Alimentación : 220VAC
- Dimensiones: 800mm x 350mm x 70mm
- Display:
 - Altura 20cm
 - Leds para Exterior
- Consumo: 20W max
- Peso: 5Kgs displays 20cm
- Fusible: 21mm, 1A Externo.
- Vcc Backup: Pila Litio 2031 o 2025 [3v]
- Precision: +/- 10 min al año