

# *Manual de uso*

## *Cartel Feria*



---

## ENCENDIDO

### **SECUENCIA de ENCENDIDO:**

Es recomendable que los dos equipos enciendan simultáneamente, si esto no es posible, siempre debe encenderse el TABLERO primero y luego de unos segundos la CONSOLA, también verificar al enviar los datos al cartel, que este se encuentre encendido.

### **TABLERO:**

Al encenderse el tablero, la parte numérica este hace una comprobación de todos los dígitos, contando todos los valores 0000...9999, luego se apaga completamente

La parte Alfanumérica carga un texto de propaganda interno al tablero y queda así hasta el envío de datos desde la consola.

### **CONSOLA:**



Al encender la consola, esta inicia el display LCD y coloca el mensaje:

```
* FERIA v1.36 *  
* AS(c) 2012 *
```

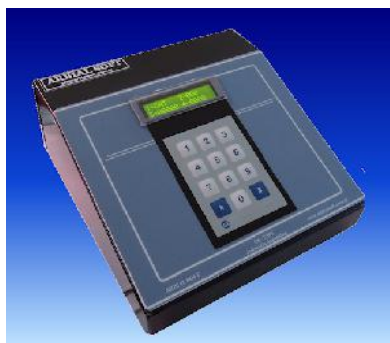
Luego presenta:

```
1-CAT 2-000  
3-00000 4-0000
```

Colocando en la parte numérica 0000 y apagado la parte alfanumérica

NOTA: la parte numérica tiene ajuste de cero, esto es apaga el dígito que corresponde a cero mas significativo Por tema consumo y sencillez de presentación

## FUNCIONAMIENTO



### CONSOLA:



En este menú, se acepta las teclas 1-4  
No esta definida categoría y todos los campos numéricos son 0.

### TECLA 1:

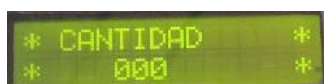
Presenta las opciones de CATEGORIA:



Acepta TECLAS 1-6, si se presiona “\*” se cancela

### TECLA 2:

Presenta las opciones de ingreso de CANTIDAD:



Se aceptan las teclas numéricas 1-9 y se ingresan a medida que se vayan presionando, si hay un error, seguir presionando los dígitos correctos hasta llegar al valor deseado. Los números ingresan desde la derecha hacia la izquierda.

La tecla “\*” cancela y pone 000

La tecla “#” da por finalizado el ingreso y pasa el valor mostrado en ese momento.

Con cada tecla la consola emite un beep y en el caso de transmitir mensajes, hace un doble beep

**TECLA 3:**

Presenta las opciones de ingreso de PESO:



Se aceptan las teclas numéricas 1-9 y el manejo es similar al ítem CANTIDAD

Los ceros del comienzo no se mostraran en el tablero.

La tecla "\*" cancela y pone 00000

La tecla "#" da por finalizado el ingreso y pasa el valor mostrado en ese momento.

**TECLA 4:**

Presenta las opciones de ingreso de LOTE NUMERO:



Se aceptan las teclas numéricas 1-9 y el manejo es similar al ítem CANTIDAD

La tecla "\*" cancela y pone 0000

La tecla "#" da por finalizado el ingreso y pasa el valor mostrado en ese momento.

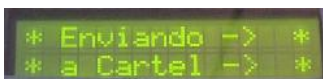
Al finalizar de ingresar los datos. Estos se encuentran en la CONSOLA y se pueden verificar si todos los items han sido correctamente entrados. por ej.



**TRANSMISION AL TABLERO:**

Presionando la tecla "#" dos veces en un lapso corto de tiempo (tipo doble click)

Se presenta en el LCD



Y se envía todos los datos al TABLERO, tanto numéricos como alfanuméricos

En la parte alfanumérica, se muestra un reloj que gira indicando la recepción de datos correcta, al finalizar se muestra un OK que acepto el mensaje.

**BORRADO DE DATOS:**

Presionando la tecla "\*" dos veces en un lapso corto de tiempo (tipo doble click)

Se borran todos los datos y presenta en el LCD:



**MODO PROPAGANDA:**

Presionando la tecla “0” dos veces en un lapso corto de tiempo (tipo doble click)

Se presenta en el LCD:



En este modo, se borran los datos numéricos, y se envía un mensaje de propaganda interno a la consola. Este mensaje queda presentándose hasta que se cambien los datos y se presione “#” dos veces.

NOTA: El presionado doble, en cualquier tecla habilitada, debe realizarse dos veces dentro de un lapso corto de tiempo, si no se produce de esta manera, se deberá hacer de nuevo todo el intento (dos veces de nuevo).

## CONEXIONADO



### **CONSOLA:**

- Entrada de 220VAC, con toma a tierra
- Salida Ficha a Tablero (UTP-RJ45)
- Fusible 1A 21mm
- Llave de encendido



### **CARTEL:**

- Entrada de 220VAC,
  - Centro=TIERRA, EXTREMOS=FASE/NEUTRO 220VAC
- Ficha a Control (UTP-RJ45)

### **CABLES:**

- Cable UTP, unión 1/1 tipo red de computación
- 220VAC tanto en cartel como en la consola, debe incluir MASA necesariamente para protección del operador.

## **ESPECIFICACIONES**

### **CONSOLA:**

- ⌋ Alimentación: 220VAC
- ⌋ Consumo: <5W
- ⌋ Terminación: Teclado Policarbonato y Gabinete de Aluminio
- ⌋ Display: Modulo LCD 2x16 caracteres
- ⌋ Backlight: LEDs color Amarillo (Ambar)
- ⌋ Fusible 1A 21mm
- ⌋ Conexión a Cartel: RJ45 cable UTP
- ⌋ Interface: Norma Standard RS485

### **TABLERO:**

- ⌋ Alimentación: 220VAC
- ⌋ Consumo: 90W
  - Todos numéricos “8” y pasando un mensaje en rotación
- ⌋ Peso: 35Kg
- ⌋ Fusible: 3A - 21mm
- ⌋ Tamaño: 1400mm x 1100mm x 80mm
- ⌋ Frente: PVC Negro y Policarbonato
- ⌋ Letras: Blancas Ploteadas 50mm alto
- ⌋ Estructura: Caño y Aluminio
- ⌋ Leds: Alto Brillo, especial para exterior
- ⌋ Altura Dígitos: 15cm doble fila de Leds
- ⌋ Altura Alfanumérico 14.5cm, 4 leds por punto
  - 7x6 puntos cada letra – 8 caracteres